A mazing Library

Idee

Unsere Idee war ein Bibliothekslabyrinth, in dem der Spieler ein Tor erreichen muss um das Level zu beenden.

Das erste Level soll ein einfaches Labyrinth ohne Hindernisse sein.

Für das zweite Level haben wir uns überlegt einen Bücherwagen als bewegliches Hindernis über eine Kreuzung fahren zu lassen.

Im dritten Level muss bevor das Tor erreicht werden kann, ein bestimmter Punkt passiert werden.

Level 4 soll eine Kombination aus Level 2 und Level 3 sein.

Umsetzung

1. Labyrinth
2. Spieler
3. Steuerung und Kollision
4. Tor
5. Bücherwagen: Steuerung und Kollision
6. Knopf und Blockade (Kollision)
7. Grafik
8. Benachrichtigung am Ende