Library Maze

1. Idee

Ein Bibliothekslabyrinth, in dem eine Figur eine Tür erreichen muss um das Level zu beenden.

Wir stellen uns ein Spiel mit 5 Level und eventueller 3D-Ansicht vor.

Level 1:

* Einfaches Labyrinth ohne Hindernisse

Level 2:

* 2D-Labyrinth mit fahrendem Bücherwagen als Hindernis

Level 3:

* Um zur Tür zu gelangen muss ein bestimmter Punkt/Knopf berührt werden

Level 4:

* Geheime Tür
* Sichtbare Tür ist nicht echter Ausgang
* Geheimtür als Regal getarnt und in Sackgasse.

Level 5:

* Level 1 in 3D

1. Umsetzung

Komponenten:

* Grafik (Labyrinth)
* Sprites (Figur, Bücherwagen)
* Steuerung (Figur, Bücherwagen)
* Kollisionserkennung (mit Wand; mit Bücherwagen; mit Tür)

Grafik:

* Eigenes Labyrinth entgegen zufälligem Labyrinth
* Eigenes Labyrinth:
* Zufälliges Labyrinth: mehr Spielspaß